PRINCIPI SOFTVERSKOG INŽENJERSTVA



SPECIFIKACIJA SCENARIJA UPOTREBE FUNKCIONALNOSTI PRAĆENJA VESTI

VERZIJA 1.1

ISTORIJA IZMENA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 4.3.2019 | 1.0 | Inicijalna verzija | Marko Todorović |
| 2.6.2019 | 1.1 | Konačna verzija | Marko Todorović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1.Uvod 4](#_Toc10400181)

[1.1 Rezime 4](#_Toc10400182)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc10400183)

[1.3 Reference 4](#_Toc10400184)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc10400185)

[2.Scenario praćenja vesti 5](#_Toc10400186)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc10400187)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc10400188)

[Glavni uspešni scenario 5](#_Toc10400189)

[Korisnik se uspešno preplaćuje 5](#_Toc10400190)

[Proširenja 5](#_Toc10400191)

[Korisnik je već pretplaćen 5](#_Toc10400192)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc10400193)

[2.4 Posebni preduslovi 5](#_Toc10400194)

[2.5 Posledice 6](#_Toc10400195)

# 1.Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe praćenja vesti, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni Broj | Opis | Rešenje |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |

# 2.Scenario praćenja vesti

## 2.1 Kratak opis

Svaki prethodno registrovani korisnik se može prilikom pregleda profila određenog glumca ili glumice pretplatiti na praćenje vesti koje se odnose na tu ličnost pritiskom na dugme “subscribe”. Nakon pretplate, pri svakoj objavi nove vesti koja se tiče odabranog/odabrane glumca/glumice korisnik će primiti notifikaciju.

## 2.2 Tok događaja

## Glavni uspešni scenario

### Korisnik se uspešno preplaćuje

1. Korisnik ulazi na profil određenog glumca/glumice
2. Korisnik pritiska dugme ,,subscribe”

## Proširenja

Neuspeh:

### Korisnik je već pretplaćen

2.3 Zahtev je ignorisan

## 2.3 Posebni zahtevi

Bez posebnih zahteva.

## 2.4 Posebni preduslovi

Korisnik mora biti uspešno prijavljen na sistem.

## 2.5 Posledice

Nova ličnost biva dodata u tabelu glumaca/glumica koje prati dati korisnik.